Классный час – игра по станциям

«Знай правила дорожного движения, как таблицу умножения», проведённый 20 декабря во 2-3 классах МКОУ Таловской СОШ

классный руководитель Твердохлебова Валентина Григорьевна

Цель:

Продолжить знакомить детей с правилами дорожного движения и безопасного поведения на улицах и дорогах.

Развивать познавательный интерес, расширять кругозор детей в области знаний правил дорожного движения.

Воспитывать чувство коллективизма, соперничества, формировать практические навыки некоторых правил дорожного движения.

Примечание: чтобы классный час прошёл динамично и эмоционально, класс делится на команды –звёздочки. Кто больше набирает очков, тот победитель.

Командные итоги подводятся по сумме баллов, набранной каждой командой на всех станциях. Пять баллов – высший балл.

Выбирается командир. До начала игры следует заготовить талоны. В начале игры командиры получают талоны в диспетчерской в порядке очереди. Командирам загадываются загадки. Отгадав их, они выбирают вид транспорта на котором будут путешествовать.

Станция «Загадки».

Удивительный вагон!

Посудите сами:

Рельсы в воздухе, а он

Держит их руками. (Троллейбус).

Многолюден, шумен, молод.

Под землёй грохочет город.

А дома с народом тут

Вдоль по улице бегут. (Метро).

Что за чудо - синий дом!

Ребятишек много в нём.

Носит обувь из резины

И питается бензином. (Автобус).

Дом чудесный – бегунок.

На своей восьмёрке ног,

День–деньской в дороге:

Бегает аллейкой

По стальным двум змейкам. (Трамвай).

«Подумай – отгадай!»

(Каждая команда отвечает на вопросы.)

Что называется улицей и из каких частей она состоит? Ответ: проезжая часть и тротуар.

Где нужно ходить пешеходу? Ответ: по тротуару.

Где должен двигаться пешеход по загородной дороге? Ответ: по обочине, навстречу транспорту.

Что такое «зебра»? Ответ: пешеходный переход.

Как переходить улицу с односторонним движением (двусторонним) движением?

Что такое перекрёсток? Назовите его виды. Ответ: двусторонний, четырёхсторонний.

Что такое «островок безопасности»?

С какого возраста разрешается ездить по улицам на велосипеде?

«Узнай знак».

На этой станции участники команды должны назвать дорожный знак, предложенный им и объяснить его смысл. Все знаки касаются правил поведения пешеходов на улице.

Игра «Светофор».

(Перед игроками устанавливается светофор).

Когда ведущий зажигает зелёный свет, то ребята потихоньку начинают топать ногами, будто идут. Когда горит жёлтый свет, то ребята хлопают в ладоши. При красном свете должна быть тишина.

Станция «Светофор».

Можно ли начинать переход при жёлтом сигнале светофора?

Ответ: Нельзя. Жёлтый сигнал запрещает движение пешеходов.

Как должен поступить пешеход, если он не закончил переход в момент включения жёлтого сигнала?

Ответ: Он должен успеть закончить переход или остановиться на островке безопасности.

Как располагаются сигналы в вертикальном светофоре?

Ответ: Сверху вниз – красный, жёлтый, зелёный.

Существуют ли специальные светофоры?

Ответ: Двухцветный светофор сигнализации имеет вверху красный, а внизу зелёный силуэт пешеходов или надписей «Стойте», «Идите».

«Красный – зелёный».

По своему выбору ведущий показывает команде красный или зелёный кружок. Красный означает: показать запрещающие знаки, зелёный – разрешающие.

«Самый смекалистый».

Что общего между мостовой и тротуаром?

Ответ: мостовая и тротуар – это дорога для движения.

В чём различие? Ответ: мостовая – для транспорта, тротуар – для пешеходов.

Что называют железнодорожным переездом? Ответ: место пересечения дороги и железнодорожного транспорта.

Где следует везти детскую коляску или санки? Ответ: по тротуару, по правой стороне.

Общий вопрос: как надо обходить тот вид транспорта, на котором вы путешествовали?

«Регулировщик».

Регулировщик показывает основные разрешающие и запрещающие сигналы движения пешехода, а команды в соответствии с ними выполняют движение.

«Ловкий пешеход».

На доске прикрепляется светофор. Каждый игрок команды должен попасть маленьким мячом в круги светофора с расстояния 3-5 метров. При попадании мяча в зелёный круг светофора, участник проходит по условной проезжей части, в красный – остаётся на месте, в жёлтый – бросает ещё один раз для попадания в красный или зелёный круги. Цель каждой команды - пройти как можно больший участок проезжей части.

«Перейди улицу».

Задача участников – перейти улицу без условных потерь. Если судья показывает красный цвет, нужно сделать шаг назад, зелёный – вперёд, жёлтый – остаться на месте. Кто ошибается, тот выбывает из игры.